

NEUE KAMERASETTINGS v1.0 vom 25. Mai 2007

By Roman Domel aka JACK RABBITz (ex.cathedra@freenet.de)
www.fs-flightcrew.de

Ich veröffentliche dieses Tutorial nicht kommerziell, sondern kostenlos, so wie es ist. Kein Support, kein Anspruch auf Aktualität, Korrektheit und oder Vollständigkeit!

Alle Copyrights & Warenmarken sind Eigentum Ihrer jeweiligen Inhaber!

Niemand ist berechtigt dieses Tutorial oder Teile davon ohne meine eindeutige Zustimmung zu veröffentlichen! Ich übernehme keine Haftung für den Inhalt, für Beschädigung oder Verlust, wie auch immer verursacht, in Verbindung mit meinen Produkten, Services, Informationen oder Materialien, erhalten über meine Website oder über herunter geladene Produkte oder Inhalte verlinkter Webseiten.

Ich gebe zudem keine Garantie! Ich repräsentiere außerdem weder ausdrücklich noch impliziert Warenmarken und oder Inhaber kommerzieller Produkte oder verlinkte Webseiten. Bereitgestellte Links stellen eine Vereinfachung dar. Durch deren Benutzung (Ihr klickt darauf) stellt sich eine Verbindung zum Internet her und ihr verlasst dieses Tutorial. Ich habe weder Einfluss auf den sich öffnenden Inhalt, noch hafte ich für entstehende Schäden, ungewollte Informationen oder Downloads der Zielseiten. Zum Zeitpunkt des Verfassens dieses Tutorials waren Rechtswidrige Inhalte der Verlinkung nicht erkennbar.

Mir ist Fairness sehr wichtig! Bevor jemand rechtliche Schritte oder andere kostenverursachende Maßnahmen gegen mich einleitet, bitte ich folgendes zu beachten: Dieses Tutorial entstand in privater Arbeit für die FSX-Community und wurde mit bestem Wissen und Gewissen erstellt. Sollte jemand eine Urheberrechtsverletzung, andere Verletzungen von Rechten Dritter oder Rechtswidrige Inhalte verlinkter Webseiten feststellen, bitte ich um eine Information. Berechtigte Mängel werde ich sofort abstellen oder dieses Tutorial entfernen! Eine permanente inhaltliche Kontrolle der verlinkten Seiten ist jedoch ohne konkrete Anhaltspunkte einer Rechtsverletzung nicht zumutbar.

Wer in seine Lieblingsflugzeuge neue Kameraperspektiven einfügen möchte, muss diese in die jeweilige „aircraft.cfg“ integrieren. An welcher Stelle diese Settings dort stehen ist dabei egal.

Jeder neue „BLICK“ wird analog der [fltsim.0]-Einträge eingetragen und auf nummeriert. Also [CameraDefinition.0]; [CameraDefinition.1]; [CameraDefinition.2]... usw.

Hier das erste Beispiel:

```
[CameraDefinition.0]
Title = "PAX Rechts, Blick auf die Tragfläche"           // Titel
Guid = {54F54B8A-3EC2-2D4E-8D10-B9F9D0F16ACC}         // ID, SIEHE UNTEN
Description = Blick auf die rechte Tragfläche          // Detailbezeichnung
Origin = Center                                        // Neutralstellung
SnapPbhAdjust = Swivel                                // Drehpunktsettings
SnapPbhReturn = FALSE
PanPbhAdjust = Swivel
PanPbhReturn = FALSE
Track = None
ShowAxis = FALSE                                     // Achsen anzeigen
AllowZoom = TRUE                                     // Zoom erlauben
InitialZoom = 1.00                                   // Neutralzoom
ShowWeather = Yes                                    // Wetter in der Sicht anzeigen
InitialXYZ = 2.5, 2.15, -3                           // Siehe unten
InitialPbh = 0, 0, 110                               // Siehe unten
XYZAdjust = TRUE                                     // Settings veränderbar
Category=Aircraft                                   // Kategorie der neuen Sicht
MomentumEffect=FALSE
ClipMode=Minimum
```

Diese Bedeutung der Einträge:

InitialXYZ = 2.5, 2.15, -3
Sind die Position der Kamera am Flieger. Koordinaten XYZ

InitialPbh = 0, 0, 110
Das sind die Drehwinkel der Kamera. Horizontal, Vertikal, um die eigene Achse

Wer z.B. das angepasste A320-Flugzeug von iFDG verwendet, kann dort über VIEWS mehr als 6 Varianten durchschalten. Da ist von der Tragfläche über das Triebwerk, bis zum Fahrwerk fast alles dabei.

Oben im Ansichtenmodus in der Menüleiste, kann man diese neuen Sichten übrigens auch auswählen. In der Kategorie steht der Bezug drin. In dem Fall: Aircraft. Man findet die Sichten dann also unter Aircraft (in der deutschen Version müsste dort „Flugzeug“ stehen).

Was noch wichtig ist: Oben die GUID darf pro Flieger NICHT doppelt sein.

Hier anbei einige davon, die hintereinander verwendet werden können:
(Groß- und Kleinschreibung spielt keine Rolle dabei)

```
{54F54B8A-3EC2-2D4E-8D10-B8F9D0F16ACC}
{96873AAD-621B-4C45-8A58-DEF7B7FCB051}
{C690EAFD-223A-42d0-99E0-681ADF93BB59}
{195EAB58-9E4A-2E2A-A34C-A8D9D948F078}
{0ae3f864-da10-4e5a-977c-b9bba47d6f7a}
{5c1df273-034b-4e7f-953a-9d5e26f1646c}
{f25dfa2e-fd2e-4b89-81e2-0575cbcb60de}
{f22dfa2e-fd4e-4b92-81e2-0175cbcb60de}
{8ff6c134-098d-409f-baec-caba3f683f98}
{4ca337db-ae88-4c5f-96ea-ddebbd2a86fe}
```