

Die AIRCRAFT.CFG

v1.0 by Roman Domel aka JACK RABBITz vom 25. Mai 2007
ex.cathedra@freenet.de - www.fs-flightcrew.de

Ich veröffentliche dieses Tutorial nicht kommerziell, sondern kostenlos, so wie es ist. Kein Support, kein Anspruch auf Aktualität, Korrektheit und oder Vollständigkeit!

Alle Copyrights & Warenmarken sind Eigentum Ihrer jeweiligen Inhaber!

Niemand ist berechtigt dieses Tutorial oder Teile davon ohne meine eindeutige Zustimmung zu veröffentlichen! Ich übernehme keine Haftung für den Inhalt, für Beschädigung oder Verlust, wie auch immer verursacht, in Verbindung mit meinen Produkten, Services, Informationen oder Materialien, erhalten über meine Website oder über herunter geladene Produkte oder Inhalte verlinkter Webseiten.

Ich gebe zudem keine Garantie! Ich repräsentiere außerdem weder ausdrücklich noch impliziert Warenmarken und oder Inhaber kommerzieller Produkte oder verlinkte Webseiten. Bereitgestellte Links stellen eine Vereinfachung dar. Durch deren Benutzung (Ihr klickt darauf) stellt sich eine Verbindung zum Internet her und ihr verlasst dieses Tutorial. Ich habe weder Einfluss auf den sich öffnenden Inhalt, noch hafte ich für entstehende Schäden, ungewollte Informationen oder Downloads der Zielseiten. Zum Zeitpunkt des Verfassens dieses Tutorials waren Rechtswidrige Inhalte der Verlinkung nicht erkennbar.

Mir ist Fairness sehr wichtig! Bevor jemand rechtliche Schritte oder andere kostenverursachende Maßnahmen gegen mich einleitet, bitte ich folgendes zu beachten: Dieses Tutorial entstand in privater Arbeit für die FSX-Community und wurde mit bestem Wissen und Gewissen erstellt. Sollte jemand eine Urheberrechtsverletzung, andere Verletzungen von Rechten Dritter oder Rechtswidrige Inhalte verlinkter Webseiten feststellen, bitte ich um eine Information. Berechtigte Mängel werde ich sofort abstellen oder dieses Tutorial entfernen! Eine permanente inhaltliche Kontrolle der verlinkten Seiten ist jedoch ohne konkrete Anhaltspunkte einer Rechtsverletzung nicht zumutbar.

Leere Felder = Genaue Auswirkung UNDEFINIERT
Einige erklärenden Rubriken (in den eckigen Klammern []) habe ich weg gelassen

```
[fltsim.0]
title=Boeing 737-800 POSKY TUI // Interner Flugzeugname, wird für den Multiplayer vom FS genutzt.
sim=posky738 // Name der .air Datei (Flugdynamik)
model=cfm // Name des Modells (z.B.: bei dem iFDG A320,model.CFM oder model.IAE)
panel= // Bei individuellen Panels, Name des Ordners
sound= ge // Name des Soundordners (z.B.: sound.PW oder sound.GE)
texture=tui // Name des Texture Ordners (z.B.: texture.tui oder texture.cook)
kb_checklists= // Textdatei die im Kniebrett unter Checklist angezeigt
kb_reference= // Textdatei die im Kniebrett unter Reference angezeigt
atc_id=D-ABBS // Flugzeug Registrierung
atc_id_color=0xfffffff // Farbe der Gesprächszeilen im ATC (in HEXADEZIMAL - R,G,B (FF,FF,FF))
atc_airline=TUI // Name der vom ATC aufgerufen wird <-Callsign der Airline
atc_flight_number=1205 // Flugnummer
atc_parking_codes=FJI // Sollte man in der AFCAD auf dem Airportgate diese Airline gewählt haben, so wird
// -> dieses Flugzeug an dieses Gate geschickt
atc_parking_types=GATE // Sollte man in der AFCAD aufm Airportgate diese Airline gewählt haben, so wird
// -> dieses Flugzeug an dieses Gate geschick
ui_manufacturer=Boeing // Flugzeug-Hersteller. Wird im FSX bei Auswahl angewendet
ui_type=BOEING 737-800WL TUI // Flugzeugtyp, wie er im Auswahlmenü angezeigt wird
ui_variation=TUI // Hiermit kann man eine Unterordnung zuweisen, wenn man „ui_type“ allgemein
// -> hält (z.B.: BOEING 737-800). Beim Klick auf „Alle Variationen anzeigen“
// -> wird unter der „BOEING 737-800“ alles unter geordnet angezeigt, was
// -> hier drin steht.
atc_heavy=0 // Angabe, ob das Flugzeug als HEAVY (GROß) einzustufen ist (Wegen der
// automatischen Gate-Zuteilung des ATC
description=POSKY, Boeing 737.... // Die Beschreibung, die man im Detailfenster des Modells sieht
visual_damage=1 // Gibt an, ob visuelle Beschädigungen angezeigt werden sollen oder nicht (1 = ja)
ui_createdby=Boeing 737 POSKY // Hier steht im FSX bei Auswahl neben „Microsoft Cooperation“ und „Unknown“
// -> dann das, was hier eingetragen wird

[LIGHTS]
// Types:
// 1=beacon, // Lichter, welche beim Rollen der Maschine eingeschaltet werden
// 2=strobe, // Lichter, welche beim Take-off der Maschine eingeschaltet werden
// 3=navigation, // Lichter, welche meistens auch am Boden eingeschaltet bleiben
// -> (Positionserkennung der Flugzeugmaße)
// 4=cockpit, // Lichter, welche im Cockpit zu sehen sind (aber hier ohne Funktion sind)
// 5=landing, // Lichter, welche nur bei der Landung eingesetzt werden (aber hier ohne Funktion sind)

// Koordinaten: Laenge (Nase bis Heck), Breite (Flügelspitze bis Flügelspitze), Höhe (Unten bis Oben)
// Nach werden die Werte positiver und nach hinten negativer (positiver = -20 und negativer = -40) (positiver kann auch 20 sein)
// Werte von oben, Nase vorn und dann RECHTS am Flieger sind negative Werte, LINKS am Flieger positive Werte
// Werte in der Höhe sind positiver, je höher man kommt (Es gilt das Selbe wie bei Laenge)

light.0=3, -22.30, -54.80, 4.70, fx_navredm , // Bestimmungsort der roten Navigationsleuchte am rechten Flügel
light.1=3, -22.30, 54.80, 4.70, fx_navgreem , // Bestimmungsort der grünen Navigationsleuchte am linken Flügel
light.2=2, -71.10, -0.20, 7.6967568, fx_strobeh , // Bestimmungsort des Blitzlichtes am Heck des Flugzeugs
light.3=2, -22.50, -55.00, 4.70, fx_strobeh , // Bestimmungsort des Blitzlichtes am rechten Flügel
light.4=2, -22.50, 55.00, 4.70, fx_strobeh , // Bestimmungsort des Blitzlichtes am linken Flügel
light.5=1, -7.60, 0.00, -4.40, fx_beaconb , // Bestimmungsort des roten Blinklichtes am unteren Rumpf
light.6=1, -1.20, 0.00, 9.65, fx_beaconh , // Bestimmungsort des roten Blinklichtes am oberen Rumpf
light.7=4, 40.26, 0.00, 4.04, fx_vclighth,
```

```

[WEIGHT_AND_BALANCE]
max_gross_weight = 172500.0 // Maximales Rollgewicht in pounds (lb)
empty_weight = 91300.0 // Leergewicht in pounds (lb)
reference_datum_position = 9.0, 0.0, 0.0 // Koordinatenursprung
empty_weight_CG_position = -2.6, 0.0, 0.0 // Leergewicht Referenzposition
max_number_of_stations = 2 // Anzahl an "Ladestationen" (Gewichtsreferenzen)
station_load.0 = 41000.0, -3.7, 0.0, 0.0 // Gewicht und Position der Stationen
// Moments of Inertia
empty_weight_pitch_MOI = 2500000.0 // Trägheitsmoment Anstellwinkel
empty_weight_roll_MOI = 1800000.0 // Trägheitsmoment Rollen
empty_weight_yaw_MOI = 3700000.0 // Trägheitsmoment Gieren
empty_weight_coupled_MOI = 0.0 // Verbindungsfaktor der Trägheitsmomente
CG_forward_limit = 0.0
CG_aft_limit = 1.0

[GeneralEngineData]
engine_type = 1 // 0=Kolben, 1=Jet, 2=None, 3=Helo-Turbine, 4=Rocket, 5=Turboprop
Engine.0 = 0.0, -16.2, -2.7 // Position Triebwerk 1
Engine.1 = 0.0, 16.2, -2.7 // Position Triebwerk 2
fuel_flow_scalar = 1.0
min_throttle_limit = -0.25 // Minimum % Schub. Generell Negativ für Turbinen-Umkehrschub
max_contrail_temperature = -30 // Temperatur (Grad Celcius) bis zu der sich ein Kondensstreifen bildet

[TurbineEngineData]
fuel_flow_gain = 0.002
inlet_area = 19.3
rated_N2_rpm = 29920.0
static_thrust = 27300 // hier kann man den Schub ändern
afterburner_available = 0 // Nachbrenner verfügbar (0 = nein, 1 = ja)
reverser_available = 1 // Umkehrschub verfügbar (0 = nein, 1 = ja)

[brakes]
parking_brake = 1 // Parking Brake vorhanden (0 = nein und 1 = ja)
toe_brakes_scale = 0.75 // Brake scalar

[Views]
eyepoint = 41.8, -1.31, 6.0 // In Fuß – Länge, Breite, Höhe (Positionserklärung siehe LIGHTS)

[exits]
// Positionsbeschreibung siehe LIGHTS
number_of_exits = 2 // Anzahl Ausgänge
exit.0 = 0.4, 29.50, -6.5, 7.0, 0 // Oeffnen - Schliessen - Rate in Prozent pro Sek., Position Laenge, Position Seitlich,
// -> Position Vertical von zentralem Mittelpunkt (in feet), Type
// -> (0=Main 1=Cargo 2=Emergency)
exit.1 = 0.4, -22.00, 5.85, -3.0, 1 // Oeffnen - Schliessen - Rate in Prozent pro Sek., Position Laenge, Position Seitlich,
// -> Position Vertical von zentralem Mittelpunkt (in feet), Type
// -> (0=Main 1=Cargo 2=Emergency)

[Reference Speeds]
flaps_up_stall_speed = 132.0 // Stroemungsabriß – Geschwindigkeit Landeklappen geringste Stufe
full_flaps_stall_speed = 107.0 // Stroemungsabriß – Geschwindigkeit Landeklappen volle Stufe
cruise_speed = 480.0
max_mach = 0.86 // Maximale Geschwindigkeit in MACH
max_indicated_speed = 340 // Red line in INDICATED AIRSPEED (KIAS)

```

```

[flaps.0]
// Trailing Edge flaps // Typ der Landeklappe (0 = immer Hauptklappen oben auf den Tragflaechen)
type = 1 // 1 - tail, 2 - lead
span-outboard = 0.8 // 0.0 .. 1.0
extending-time = 20 // Ausfahrzeit in Sekunden
// Flaps – Positions bei Fliegern unterschiedlich. Manche haben nur 4 Stufen oder 6. Geschwindigkeiten = KIAS
flaps-position.0 = 0, 230 // Klappenstellung in Grad. Nach dem Komma folgt die max. Ausfahrsgeschwindigkeit
flaps-position.1 = 1, 220 // Klappenstellung in Grad. Nach dem Komma folgt die max. Ausfahrsgeschwindigkeit
flaps-position.2 = 2, 215 // Klappenstellung in Grad. Nach dem Komma folgt die max. Ausfahrsgeschwindigkeit
flaps-position.3 = 5, 210 // Klappenstellung in Grad. Nach dem Komma folgt die max. Ausfahrsgeschwindigkeit
flaps-position.4 = 10, 205 // Klappenstellung in Grad. Nach dem Komma folgt die max. Ausfahrsgeschwindigkeit
flaps-position.5 = 20, 200 // Klappenstellung in Grad. Nach dem Komma folgt die max. Ausfahrsgeschwindigkeit
flaps-position.6 = 30, 190 // Klappenstellung in Grad. Nach dem Komma folgt die max. Ausfahrsgeschwindigkeit
flaps-position.7 = 40, 180 // Klappenstellung in Grad. Nach dem Komma folgt die max. Ausfahrsgeschwindigkeit
damaging-speed = 250 // Max. Geschwindigkeit vor Beschädigung in KIAS
blowout-speed = 300 // Max. Geschwindigkeit vor Zerstörung in KIAS
lift_scalar = 1.0
drag_scalar = 1.0
pitch_scalar = 1.0
system_type = 1 // 1 = Hydraulic

```

// Darunter folgende FLAPS-Typen wie [flaps.1] usw., definieren dann die vorderen Klappen (Je Flugzeugtyp auch mehr oder anders definiert).

```

[fuel] // Anzahl der Tanks, Position und Volumen (GALLONEN), Anteil nicht verwendbarer Gallonen
Center1 = -1.0, 0.0, 0.0, 2130, 0.000000
LeftMain = -7.0, -8.0, 0.0, 1788, 0.000000
RightMain = -7.0, 8.0, 0.0, 1788, 0.000000
LeftAux = -9.0, -13.0, 0.0, 227, 0.000000
RightAux = -9.0, 13.0, 0.0, 227, 0.000000

fuel_type = 2 // Treibstoffart (1 = Avgas, 2 = JetA)
number_of_tank_selectors = 1 // Anzahl Tankschalter
electric_pump = 1 // Elektrische Pumpe

```

```

[airplane_geometry]
wing_area=738.7 // Tragflächen Oberfläche in Fuß
wing_span=76.25 // Spannweite in Fuß
wing_root_chord=17.3 // Tragflächentiefe in Fuß
wing_dihedral=0.0 // Positive Anstellung der Tragflächen in GRAD
wing_incidence=1.5 // Einstellung der Tragflächen in GRAD
wing_twist=-1.0 // Tragflächen Verdrehung in GRAD
oswald_efficiency_factor=0.8 // Mit diesem Faktor wird die Abweichung des induzierten Widerstands zwischen der
// optimalen und der realen Auftriebsverteilung an einer Tragfläche in einem Wert
// zusammengefasst

wing_winglets_flag=1 // Befinden sich Winglets an den Tragflächen (0 = nein, 1= ja)
wing_sweep=27.0 // Tragflächen Pfeilwinkel der Fläche
wing_pos_apex_lon=-42.2 // Horizontalposition in Fuß der Tragfläche
wing_pos_apex_vert=0.0 // Vertikalposition in Fuß der Tragfläche
htail_area=192.0 // Heck-Horizontal-Tragflächen Oberfläche in Fuß
htail_span=14.4 // Heck- Horizontal-Tragflächen Spannweite in Fuß
htail_pos_lon=-95.9 // Heck- Horizontal-Tragflächen Horizontalposition in Fuß
htail_pos_vert=12.7 // Heck- Horizontal-Tragflächen Vertikalposition in Fuß
htail_incidence=4.0 // Heck- Horizontal-Tragflächen Einstellung in GRAD
htail_sweep=35.0 // Heck- Horizontal-Tragflächen Pfeilwinkel der Fläche
vtail_area=108.0 // Heck- Vertikal-Tragfläche Oberfläche in Fuß
vtail_span=11.6 // Heck- Vertikal-Tragfläche Spannweite in Fuß
vtail_sweep=44.0 // Heck- Vertikal-Tragfläche Pfeilwinkel der Fläche
vtail_pos_lon=-86.7 // Heck- Vertikal-Tragfläche Horizontalposition in Fuß
vtail_pos_vert=3.7 // Heck- Vertikal-Tragfläche Vertikalposition in Fuß
elevator_area=42.1 // Fläche des Höhenleitwerks in Fuß
aileron_area=22.0 // Fläche des Querruders in Fuß
rudder_area=21.4 // Fläche des Seitenruders in Fuß
elevator_up_limit=28.0 // Maximaler Anstellwinkel des Höhenleitwerkes in GRAD nach OBEN
elevator_down_limit=20.0 // Maximaler Anstellwinkel des Höhenleitwerkes in GRAD nach UNTEN
aileron_up_limit=18.0 // Maximaler Stellwinkel des Querruders in GRAD nach OBEN
aileron_down_limit=18.0 // Maximaler Stellwinkel des Querruders in GRAD nach UNTEN
rudder_limit=30.0 // Maximaler Ausschlag des Seitenruders in GRAD beidseitig
elevator_trim_limit=15.0 // Maximale Trimmung in GRAD des Höhenleitwerkes
spoiler_limit=60.0 // Maximaler Aufstellwinkel der Spoiler (Ablenkebene = Speedbrakes)
spoiler_extension_time=2.0 // Ausfahrzeit der Spoiler (Ablenkebene = Speedbrakes) in SEKUNDEN
spoilerons_available=1 // Sind Spoiler (Ablenkebene = Speedbrakes) verfügbar (0 = nein, 1= ja)
aileron_to_spoileron_gain=4.6 // Verstärkungsfaktor des Querruders zum Spoiler (Ablenkebene = Speedbrakes)
min_ailerons_for_spoilerons=5 // Minimaler Stellwinkel der Querruder zum Auslösen der Spoiler
min_flaps_for_spoilerons=0.0 // Minimale Klappenposition zum Auslösen der Spoiler
auto_spoiler_available=1 // Verfügbarkeit Autospoiler (0 = nein, 1= ja)
positive_g_limit_flaps_up=3.0 // Positiver G-Faktor, Klappen hoch
positive_g_limit_flaps_down=2.0 // Positiver G-Faktor, Klappen unten
negative_g_limit_flaps_up=-2.0 // Negativer G-Faktor, Klappen hoch
negative_g_limit_flaps_down=-2.0 // Negativer G-Faktor, Klappen runter
load_safety_factor=1.5 // G-Faktor Sicherheitsfaktor

```

[contact_points]

```
//0 Class 0=keins,1=Räder, 2=Kufen, 3=Schwimmer>
//1 Longitudinal Position Horizontalposition (Länge)
//2 Lateral Position Seitliche Position (Horizontal auf Seitenfläche) (Breite)
//3 Vertical Position Vertikalposition (Höhe)
//4 Impact Damage Threshold Aufschlaggrenze vor Zerstörung in Fuß pro Minute
//5 Brake Map Bremsverhalten (0=Keine, 1=Links, 2=Rechts)
//6 Wheel Radius Rad-Radius in Fuß
//7 Steer Angle Rad-Einschlagwinkel
//8 Static Compression Vorspannung in Fuß (0 wenn Steif)
//9 Max Statische Kompression
//10 Damping Ratio Dämpfung (0=Ungedämpft, 1=Kritisch Gedämpft)
//11 Extension Time Ausfahrzeit in Sekunden
//12 Retraction Time Einfahrzeit in Sekunden
//13 Sound Type Klangtyp
//14 Airspeed limit for retraction Fluggeschwindigkeit Limit zum einfahren (KIAS)
//15 Airspeed that gear gets damage at Fluggeschwindigkeit vor Beschädigung des Fahrwerkes (KIAS)
```

```
point.0= 1, 62.4, 0.000, -10.75, 1181.102, 0, 1.85, 78.000, 0.5, 0.5, 0.510, 10.000, 10.600, 0.000, 280.000, 300.000
point.1= 1, -15.5, -17.750, -14.20, 1574.803, 2, 2.45, -8.000, 2.3, 1.5, 0.550, 10.600, 11.800, 2.000, 280.000, 300.000
point.2= 1, -15.5, 17.750, -14.20, 1574.803, 1, 2.45, -8.000, 2.3, 1.5, 0.550, 10.900, 11.900, 2.000, 280.000, 300.000
```

```
point.3= 2.000, -14.167, -95.917, 0.000, 787.402, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 5.000, 0.000, 0.000
point.4= 2.000, -14.167, 95.917, 0.000, 787.402, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 6.000, 0.000, 0.000
point.5= 2.000, -120.667, 0.000, 2.500, 787.402, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 9.000, 0.000, 0.000
point.6= 2.000, 88.417, 0.000, -3.750, 787.402, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 4.000, 0.000, 0.000
point.7= 2.000, 14.167, -99.917, 0.000, 787.402, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 7.000, 0.000, 0.000
point.8= 2.000, 0.000, 44.750, 0.000, 787.402, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 0.000, 8.000, 0.000, 0.000
point.9 = 5, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 4, 0, 10, 30
point.10 = 5, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 4, 2, 0, 10, 30
```

```
static_pitch=-1.8 // Lastwinkel des Fahrwerkes (Statisch Stand)
static_cg_height=7.3 // Punkthöhe im Stand (Nickverhalten des Fahrwerkes)
gear_system_type=1 // Fahrwerkstyp (1=Hydraulisch)
emergency_extension_type=2 // Notfall Ausfahrtyp des Fahrwerkes (Keines=0,Pumpe=1,Gravitation=2)
```

```
[gear_warning_system]
gear_warning_available=1 // Warnsystem Fahrwerksnotfall (0=Nicht vorhanden, 1=vorhanden)
pct_throttle_limit=0.1 // Prozent Throttle (Gastellung) bevor die Warnung aktiviert wird.
flap_limit_idle=15.0 // Klappenwinkel vor Warnauslösung im Triebwerksidle
flap_limit_power=30.0 // Klappenwinkel vor Warnauslösung über Triebwerksidle
```