

Cheat Book

**für Sony PlayStation 1
created by Roman Domel (ex.cathedra@freenet.de)
vom 28. Mai 1999**

Ich veröffentliche dieses Tutorial nicht kommerziell, sondern kostenlos, so wie es ist. Kein Support, kein Anspruch auf Aktualität, Korrektheit und oder Vollständigkeit! Sony® und PlayStation® sind eingetragene Markenzeichen der Sony Corporation. Alle Copyrights & Warenmarken sind Eigentum Ihrer jeweiligen Inhaber!

Niemand ist berechtigt dieses Tutorial oder Teile davon ohne meine eindeutige Zustimmung zu veröffentlichen! Ich übernehme keine Haftung für den Inhalt, für Beschädigung oder Verlust, wie auch immer verursacht, in Verbindung mit meinen Produkten, Services, Informationen oder Materialien, erhalten über meine Website oder über herunter geladene Produkte oder Inhalte verlinkter Webseiten.

Ich gebe zudem keine Garantie! Ich repräsentiere außerdem weder ausdrücklich noch impliziert Warenmarken und oder Inhaber kommerzieller Produkte oder verlinkte Webseiten.

Mir ist Fairness sehr wichtig! Bevor jemand rechtliche Schritte oder andere kostenverursachende Maßnahmen gegen mich einleitet, bitte ich folgendes zu beachten: Dieses Tutorial entstand in privater Arbeit für die PlayStation®-Community und wurde mit bestem Wissen und Gewissen erstellt. Sollte jemand eine Urheberrechtsverletzung, andere Verletzungen von Rechten Dritter oder Rechtswidrige Inhalte verlinkter Webseiten feststellen, bitte ich um eine Information. Berechtigte Mängel werde ich sofort abstellen oder dieses Tutorial entfernen! Eine permanente inhaltliche Kontrolle der verlinkten Seiten ist jedoch ohne konkrete Anhaltspunkte einer Rechtsverletzung nicht zumutbar.

Inhalt:

Seite 1 – 2:	Oddworld, Abe´s Oddyssey
Seite 3:	Oddworld, Abe´s Exoddus
Seite 4:	Disruptor
Seite 5 – 6:	Command & Conquer
Seite 7 – 8:	Crash Bandicoot
Seite 9 – 10:	Crash Bandicoot 2
Seite 11 – 12:	Need For Speed
Seite 13:	Resident Evil
Seite 14:	Resident Evil Director Cut
Seite 15 – 16:	Exhumed
Seite 17:	Ace Combat 2
Seite 18:	Akuji the Heartless
Seite 19:	Apocalypse
Seite 20:	Colony Wars
Seite 21:	Colony Wars Vengeance
Seite 22 – 23:	Command & Conquer 2
Seite 24:	Command & Conquer 2, Gegenschlag
Seite 25:	Crash Bandicoot 3
Seite 26:	Forsaken
Seite 27:	Hearts Of Darkness
Seite 28:	Resident Evil 2
Seite 29:	Spyro the Dragon
Seite 30:	V-Rally
Seite 31 – 32:	KKND Krossfire
Seite 33 – 34:	Need For Speed 4

CHEATS

Oddworld Abes Oddysee

1. Auf Nachpfeifen der Melodien keine Lust ?

Haltet während des Spiels R1 gedrückt und gebt folgende Kombination ein:

△ ↑ ○ ← × ↓ □ →

Jetzt braucht Ihr nur noch einen beliebigen Ton von Euch zu geben und der Mudokon verschwindet.

2. Wollt Ihr Abes Furz einmal grün aufsteigen sehen ?

Haltet während des Spiels R1 gedrückt und gebt folgende Kombination ein:

↑ ← → □ ○ ×

3. Levelanwahl leicht gemacht?

Gebt im normalen Startmenü (wo Abe durch das Loch schaut) folgende Kombination ein: R1 gedrückt halten und

↓ → ← → □ ○ □ △ ○ □ → ←

OUKEY!

4. Videogucken?

Gebt im normalen Startmenü (wo Abe durch das Loch schaut) folgende Kombination ein: R1 gedrückt halten und

↑ ← → □ ○ △ □ → ← ↑ →

OUKEY!

Wo sind die Mudokons die nach dem Rupture Farms Ausbruch fehlen?

Secret Area 1:

Gleich im ersten Bild, stellt Euch hinter das Faß und drückt runter.

Secret Area 2:

Etwas später kommt Ihr in einen Bildschirm wo ein Slig schläft. Chantet und geht mit ihm nach links, schaltet die Blitzfalle ab und geht dann nach rechts. Tötet hier den anderen Slig. Begeht Euch mit Abe zu der Stelle wo der Slig geschlafen hat und drückt dort wieder hinter dem Faß nach unten. Nehmt Euch eine Bombe mit!

Secret Area 3:

Geht zurück bis den Raum mit den beiden Vertiefungen voller Minen und werft Eure Bombe auf die Mine am rechten Bildschirmrand. Und wieder das Spiel mit dem Faß.

Secret Area 4:

Geht in den Bildschirm in dem eine Anzeigetafel, eine Schlaufe zum ziehen und ein Bild von Mullok hängt. Zieht an der Schlaufe und versucht in das Loch zu springen.

Secret Area 5:

Geht in den Bildschirm mit dem schwebenden Droiden und dem Slig. (Ein Bildschirm bevor die Knochen runter fallen.) Zieht am Hebel und versucht unten in das Loch zu springen.

Secret Area 6:

Wenn Ihr mit dem Fahrstuhl durch den Raum fahrt wo sich ein schlafender Slig links und das Schild „Alle 28 Mudokons...“ befindet fahrt.

Besorgt Euch vorher eine Bombe.

Werft von oben die Bombe in Richtung schlafender Slig und begeben Euch dann zu der Stelle wo dieser gerade noch so friedlich schlief. Rollt jetzt nach rechts, aber Vorsicht... .

Außerhalb:

Secret Area 7:

Viehhöfe Ausbruch. Schaut in die Käfige, unter Euch befindet sich eine gut getarnte Tür !

Secret Area 8:

Rollt gleich zu Beginn des Scrabania Tempels nach links in die dunkle Bildschirmhälfte.

Achtung: Die Vogelportale die sich noch einmal um die eigene Achse drehen bringen Euch immer zu weiteren Secret Areas.

Oddworld Abes Exoddus

Das jetzt (muß ich mich rühmen) habe ich selbst herausgefunden und gleich an GT Interactive weitergemeldet:

Alle 300 Mudokons:

Der erste Bildschirm den Ihr im Spiel betretet (logischerweise ganz am Anfang), geht in die Mitte des Bildschirmes, wo Ihr ein bißchen hinter dem Stein verschwindet und drückt runter! Alle anderen Geheimräume findet Ihr wenn Ihr jeden Bildschirm untersucht in dem diese kleinen Soulstorm Flaschen herumliegen.

Levelanwahl im Hauptmenü:

R1 gedrückt halten und dann

↓ ↑ ← → △ □ ○ △ □ ○ ↓ ↑ ← →

Alle FMV's im Hauptmenü:

R1 gedrückt halten und dann

↓ ↑ ← → □ ○ △ ○ □ ○ ↓ ↑ ← →

Unverwundbarkeit, während des Spiels:

R1 gedrückt halten und dann

○ △ □ × ↓ ↓ ↓ ○ △ □ ×

Momentanen Abschnitt überspringen, während des Spiels:

R1 gedrückt halten und dann

○ ○ × × □ □

Disruptor

Volle Energie:

Select, L1 und

△ X X ○ X △ □ □

Volle Munition:

Select, L1 und

X □ △ △ X ○ △ X

Alle Waffen:

Select, L1 und

□ △ □ □ ○ □ ○ △

Unverwundbarkeit:

Select, L1 und

○ ○ □ ○ △ X X ○

Levelcodes:

2. Chemische Fabrik:

□ □ △ X ○ ○ △ X X ○ X X

3. Dächer:

X △ ○ △ X X △ ○ ○ □ ○ ○

4. Station Jupiter:

△ X ○ X △ □ ○ ○ X △ △ □

5. Triton:

○ □ ○ △ ○ X X X X ○ □ ○

6. Mars:

X □ ○ ○ X △ X ○ ○ X ○ □

7. Antarktis:

X X △ ○ ○ X △ △ ○ □ X ○

8. IO

△ ○ X ○ X △ ○ □ △ X □ X

9. Reaktor:

△ X X □ △ ○ ○ □ X ○ X △

10. Raumstation:

△ □ X △ □ □ △ X ○ ○ ○ X

11. Traum:

△ ○ △ △ X X ○ ○ X △ △ ○

12. Gefängnis:

X △ □ △ □ X ○ □ △ ○ X □

13. Festung:

△ X ○ △ △ ○ X ○ □ X △ △

Command and Conquer

Alle FMV's :

Paßwort: zuerst Cinema und dann Whoami

Zusatzmission:

Paßwort: Covertops

Sonderlevel:

Paßwort: Patsux

Sinnlos:

JC

Sinnlos:

SG

5000 Dollar Extra:

→ ↓ ↓ ← L1 ← → ↓ ←

Komplette Karte:

○ ○ ○ ↑ ○ □ R1 ○ ○ ○

Nuklearschlag:

→ ↓ ← ← ↓ → → ↓ ← X ↑ X

Ionenkanone:

→ ↓ ← ← ↓ → → ↓ ← X □ △

Luftunterstützung:

→ ↓ ← ← ↓ → → ↓ ← X □ ○

Japan Modus:

Paßwort. Godzilla

Radar:

Während das Level lädt, R1 + R2 + L1 + L2 + Kreis + Viereck gedrückt halten

Levelcodes: GDI

Sondereinsätze: 1: 8PHJTYIP1
2: KVK33VWZP
3: GBSPETAAD

Sondermissionen:	Stromausfall:	W15VOVMPH GT1BEQHY8
	Höllenzorn:	45PN2V105 8PH1RPW9W
	Infiltriert:	45PN6OE9N SHDZUI8ID
	Datenübertragung:	GTJ2WM7VY 8PZAI13P
	Primärziel:	GT1TAEXF9 W15DKJFEX
	Glückes Schmied:	C9RO8NZGU 8PZSSFSOL
	Toter Winkel:	W15VEC3S GT1B47Y1H

Normale Level:

1. Normal
2. BRK6P86LM
3. BB5HX2BE6
4. 66TZG8SZ9
5. OXL3NYNNO
6. SHVT8AOZY
7. OX3CS3D4G
8. W1NMXGJHP
9. OXLLX8SFP
10. C99X345PC
11. XKN5TMA93
12. MEICQTW3C
13. C99XMRGH3
14. GTJKGYQW0
15. C9RO0JST0

Levelcodes: NOD

Sondereinsätze: 1: OLRXJOY5
2: KVKLCJ39T

Sondermissionen:	Böse Nachbarn:	W15DWGVMO
	Verrat:	8PZS4C8WO
	Rausschmiß:	GT1BG4E9K
	Diagnose Tiberium:	W1N4V4TK8
	Mantel und Degen:	W15VRCULT
	Gewaltsame Übernahme:	C99F1A8VH
	Belagerungszustand:	8PZSQ71HAT
	Todesschwadron:	OLFOD3T25

Normale Level:

1. Normal
2. C99FAXKW8
3. 50UHCRNS4
4. SO4Y6IB6B
5. W15DASRS8
6. A8LAPIKV1
7. C9R67C7OW
8. OX3CSXKES
9. UIKVYLZH1
10. FUXYOTMSY
11. OX3UKOP94
12. LEWSOHYOW
13. ZMPHGDAK3

Crash Bandicoot

Sucht Ihr die Schlüssel, die Ihr für die beiden abzweigenden Level benötigt ?
Dafür müßt Ihr die Cortex und N Brio Masken in Sunset Vista und Jaws of Darkness sammeln und die Bonusebene bestehen.

Im Level „The Grate Gate“ hinter den Zaun springen! Dort befinden sich Kisten!

Paßwort 100%:

△ △ △ △ × □ △ △
△ △ □ × △ ○ △ △
△ ○ □ △ × × × ×

Paßwort 68%:

△ △ × × □ ○ □ ○ □
△ △ × × × ○ ×

Levelwahl, auf der Inselkarte:

↑ + L1 + L2 + R1 + R2

Wiederholen Sie das und drücken Sie anschließend:

← + L1 + L2 + R1 + R2

Diamanten

1. Insel

Man findet	Level	Man benötigt
Weiß	N. Sanity	X
Weiß	Jungle Rollers	Grün
Weiß	The grate Gate	Gelb
Weiß	Boulders	X
Weiß	Upstream	Orange
X	Papu Papu	X
Weiß	Rolling Stones	Blau
Weiß	Hog Wild	X
Weiß	Native Fortress	Rosa

2. Insel

Man findet	Level	Man benötigt
Weiß	Up the Creek	X
X	Ripper Roo	X
Grün	The lost City	X
Weiß	Temple Ruins	X
Weiß	Road to Nowhere	Rot
Weiß	Boulder Dash	Lila
Weiß	Whole Hog	X
Schlüssel/Weiß	Sunset Vista	X
X	Koala Kong	X

3. Insel

Man findet	Level	Man benötigt
Weiß	Heavy Machinery	X
Weiß	Cortex Power	Blau
Orange	Generator Room	X
Blau	Toxic Waste	X
X	Pinstripe	X
Weiß	The High Road	X
Rot	Slippery Climp	X
Weiß	Fumbling in the Dark	X
Lila	Lights out	X
Schlüssel/Weiß	Jaws of Darkness	Blau
Weiß	Castle Machinery	(Grün)
X	N. Brio	X
Gelb	The Lab	X
X	The grate Hall	alle Weißen
X	Dr. Neo Cortex	X

Crash Bandicoot 2

Medizinman Maske

Sofort nach dem Ableben Hoch und Kreis gleichzeitig gedrückt halten bis sich Crash wieder bewegt.

Zehn Extra Leben:

Zehn mal auf den kleinen Bären direkt vor dem „Bear it“ Level springen. (Funktioniert nur einmal).

Levelboß noch einmal spielen:

Auf die Plattform in der Mitte stellen und warten bis Crash die Hand bewegt. Haltet dann L1+L2+R1+R2+Dreieck gedrückt und drückt dann gleichzeitig hoch.

Secret Warp Room Zugänge:

Zugang 1:

Warp Room 2, Level Air Crash.

Im zweiten Fluß. Springt vor dem Jet Ski über die fünf Kisten im Wasser auf die kleine Steinplattform am rechten Bildschirmrand. Nicht auf den Ski !

Zugang 2:

Warp Room 3, Level Bear Down.

Am Ende des Levels, hüpft über die kleinen Eisschollen auf die große Helle in der Mitte.

Zugang 3:

Warp Room 4, Level Diggin´it.

Kurz vor dem Ende des Levels seht Ihr eine Pflanze auf einer Plattform. Springt hoch und plättet sie mit einem Bauchklatscher.

Zugang 4:

Warp Room 3, Level Unbearable.

Wenn Euch am Ende der kleine Bär abwirft, geht zu ihm zurück.

Zugang 5:

Warp Room 4, Level Hanging out.

Wenn Ihr durch das Loch fällt, lauft auf den Bildschirm zu und springt durch das Loch.

Alle farbigen Diamanten:

Blauer Diamant:

Im ersten Warp Room im Level Turtel Woods. Geht durch den Level ohne eine Kiste zu zerstören. An der Kistenwand, springt Ihr auf die gestreifte Kiste (10 Früchte). Geht jetzt in den Level „Hang Eight“. Der blaue Diamant ist jetzt aktiviert.

Roter Diamant:

Geht in das Level „Air Crash“, im zweiten Warp Room. Lauft bis zum Jet Ski (aber nicht drauf) und springt über die fünf Kisten bis zur Plattform am rechten Bildschirmrand. Wenn Ihr im Secret Warp Room gelandet seid, geht durch das Portal „Snow Go“. Wenn Ihr den jetzt folgenden Level meistert erhaltet Ihr den roten Diamanten.

Grüner Diamant:

Im zweiten Warp Room, Level „The Eel Deal“. Geht bis in den Raum der mit Nitrokisten gefüllt ist. Geradeaus könnt Ihr durch die Wand springen. (Die aussieht wie eine Tresortür.)

Gelber Diamant:

Den findet Ihr im dritten Warp Room im Level „Plant Food“. Ihr müßt den Level beenden bevor die Zeit abgelaufen ist.

Violetter Diamant:

Vierter Warp Room, Level „Bee Having“. Im Laufe des Levels lauft Ihr an Nitrokisten vorbei, die wie eine Treppe gestapelt sind. Diese Explodieren nicht, wenn Ihr nach oben springt.

Need for Speed

Cheat Modus:
Paßwort: TSYBNS

Auto schwerer machen:
Autoschaufenster: Mechanik: nächste Seite: Mit L1 und R1 kann man das Auto in Heck und Front schwerer machen. Es erscheinen rote Dreiecke.

Arcade Mode:
Race Location: View: Drückt L1+R1 und „Arcade Mode“ erscheint.

Lunar Springs, das Rennen auf dem Mond:
Paßwort: SPKSHC, bewegt dann den Cursor auf Rusty Springs und drückt L1+R1+Dreieck.

Oasis Springs, das Wüstenrennen:
Cursor auf Rusty Springs und L1+R1 drücken.

Maschinengewehr:
Drückt sofort nach Auswahl eures Gegners L1+Kreis+Viereck+Hoch+Links
Oder: Viereck + Kreis + links schräg hoch und beim Laden runter drücken!

Rally Strecken:
Wählt eine beliebige Strecke und drückt L1+R1.

No Mercy Modus:
Head to Head Race markieren und solange L1+R1 gedrückt halten, bis No Mercy erscheint.

Bildschirmanzeige löschen:
Einfach einige Zeit nach rechts drücken.

Geheimauto Warrior Car:
Im Autoauswahl Menü einfach L1+R1 drücken.

Geheime Strecke Lost Vegas:
Wenn Ihr das Cheat Paßwort „TSYBNS“ eingegeben habt, erscheint die Strecke mit unter den anderen.

Strecken:

Strecke 01: WRDRTY

Strecke 02: ZDPBWN

Strecke 03: MTQRZP

Strecke 04: JVPZLL

Strecke 05: ZYMNLH

Strecke 06: WMRPGZ

Strecke 07: Lost Vegas: YXGSJJ

Strecke 08: KJPQND

Strecke 09: SDQWCG

Strecke 10: SLZXDH

Strecke 11: SPZZDFX

Strecke 12: ZVGRGX

Strecke 13: XJHVCK

Resident Evil

Der Megacheat für alle Waffen usw.:

Drückt sehr schnell im Titelschirm wenn das Blut spritzt:

L1, L2, rechts, links, hoch, runter, hoch, runter, runter, hoch, L1, L2 und **L1 und L2**.

Waffencheat, während des Spiels:

R1R1R2R2←←XX

Waffenmenü, vor Spielbeginn im Titelscreen:

△□□X△

Nacheinander drücken, man hört einen Schrei. Betätigen Sie die Start Taste + XXX und noch einmal Start!

Resident Evil Directors Cut

Markiert Arrange oder Fortgeschrittene und drückt einige Zeit nach rechts, der Schriftzug verfärbt sich jetzt grün. Ihr erhaltet jetzt alle Items in doppelter Menge. Wenn man das Spiel mit „Stiel“ beendet, (also alle rettet) erhält man am Ende einen Speicherstand der im nächsten Spiel eine Magnum mit unendlich Munition bereit hält!

Beendet man ein Spiel unter drei Stunden erhält man den Raketenwerfer mit unendlich Munition!

Jill: Wenn Barry im Raum mit der Schlange das Seil fallen läßt, geht und untersucht den Grabstein, geht anschließend zum Loch zurück!. Barry wird zurückkommen und Euch ein neues Seil herunter werfen. Klettert nach oben, Barry wird Euch den Paßcode geben, den Ihr an der Tür benutzen könnt wo immer der Text erschien: „Sie kennen den Paßcode nicht“! Nur so erhaltet Ihr das gute Ende!

Exhumed

Alle 23 Teamtools

1. Ramsesgrab: Kurz bevor Sie den Hubschrauber erreichen sprengen Sie die dunkel eingefärbte Stelle der Wand. Sie brauchen hier alle Bomben bis zur Figur!
2. Nilschlucht: Am Levelende, links hinter dem Kamel!
3. Täler des Chaos: Schweben Sie von der Tür mit dem „Symbol der Zeit“ soweit zurück, bis Sie an eine Wand (dunkler Fleck) gelangen. Sprengen Sie diese!
4. Arena des Seth: Im großen Raum sprengen Sie die zwei Säulen und auch die Wand hinter dem Extra „Volle Energie“. Unter Ihnen jagen Sie die Wand hinter der Kugel „volle Lebensenergie“ hoch.
5. Versunkener Palast: Unter dem Wasser sprengen Sie die Wand hinter dem Extra „Volle Lebensenergie“. Der dahinter liegende Schalter öffnet eine Tür in der Nähe des Kamels.
6. Magmafelder: Zu Beginn des Levels werfen Sie rechts vom „volle Energie“ Extra eine Bombe in die Lava. Dies sprengt die Wand weg!
7. Sobek – Bergschrein: An der Stelle an der die Wand gesprengt wird, werfen Sie eine Bombe auf die Wand hinter der ersten schwebenden Plattform!
8. Horusgipfel: Kurz nach Beginn des Levels sprengen Sie die Rückseite des Lavafalls weg!
9. Sobekpaß: Gehen Sie durch das Tor „Symbol der Zeit“ bis Sie zum „Symbol der Erde“ kommen. Sprengen Sie die dahinter liegende Wand, um einen Schalter zugänglich zu machen, der das Tor gegenüber des Ankh – Kreuzes öffnet.
10. Legen Sie am Ende des Spiels die Horusfeder und das Kilmaatzepter ab, gehen Sie zurück zum Obelisken. Hinter dem „volle Lebensenergie“ Extra ist jetzt eine Tür offen. Ohne das Kilmaatzepter können Sie über das Kraftfeld laufen.

Jetzt verfügen Sie über die Kraft des Delphins und sind in der Lage aus dem Wasser sehr hoch zu springen!!!

11. Ramsesgrab: Sprengen Sie die Wand gegenüber des ersten Schalters!
12. Karnak Heiligtum: Halten Sie sich nach dem „Symbol der Zeit“ nach rechts und gehen Sie bis zur Brücke, an der Sie das Extra „volle Lebensenergie“ und „volle Waffenenergie“ finden. Sprengen Sie die Wand links unter der Brücke.
13. Kilmaat Kolonie: Gehen Sie durch das „Symbol der Macht“ in den linken Raum (Rechteckiger Pool) und weiter durch die braune Tür. Sprengen Sie die Wand halb rechts neben Ihnen.
14. Sumpf von Heket: Hinter dem Tor „Symbol der Erde“ sprengen Sie die Säule gegenüber dem Kamel.

Achtung, Jetzt verfügen Sie über die Macht des Geiers, Sie können wie ein Vogel fliegen!!!

15. Kilmaatarena: Sobald Sie die Ramsesmumie entdecken, sehen Sie nach unten. Unter der Plattform auf der Sie stehen befindet sich eine weitere Figur.
16. Toth Relischrein: Sprengen Sie hinter dem Tor „Symbol der Erde“ den Boden.
17. Amun Bergwerk: Sprengen Sie hinter dem Tor „Symbol der Erde“ die Decke des Raumes.
18. Selkis Grube: Steigen Sie die Wendeltreppe bis zum Tor hinab. Drehen Sie sich um und sprengen Sie die Säule. Nachdem Sie den zweiten Schalter umgelegt haben versinkt eine Stufe oberhalb der Treppe.
19. Höhle des Schreckens: Sprengen Sie die Wand hinter dem „Symbol der Macht“ und betätigen Sie den Schalter. Fliegen Sie durch das Loch nach oben. Auf der Brücke „volle Lebensenergie“ hat sich eine Tür geöffnet.

20. Karnak: Sprengen Sie kurz vor Levelende die Wand links über dem Wasserfall.
21. Palast des Seth: Sprengen Sie zu Beginn des Levels die Wand unter der ersten Brücke.
22. Pfad von Selkis: Vor dem letzten Raum (mit dem Kamel) müssen Sie steil nach oben fliegen!
23. Verlassenes Sklavenlager: Schalten Sie zunächst die Automap zu und gehen Sie durch den Raum in dem sich eine Säule senkt, im nächsten Raum (dritter Raum, diagonal rechts), hier sprengen sie die Decke!

Cheats:

Alle Levels, Schlüssel und Gegenstände, in der Weltkarte eingeben:

○×△□→↓↑←

Dann das Menü mit Select öffnen. Mit Viereck + Select fügen Sie einen Gegenstand hinzu und mit Kreis + Select entfernen Sie einen.

Geier Modus, während des Spiels:

○R1R2□→L1L2←

Delphin Modus, während des Spiels:

□□△△××○○

Ace Combat 2

Musikmenü:

Nach beenden des Spiels als Fierst Lieutenant oder höher.
Dieser Punkt erscheint dann neu im Menü Optionen.

Freie Missionsanwahl:

Die King Pin Mission durchspielen und mit dem höchsten Rank (Major) beenden.
Der Punkt erscheint im Menü „Neues Spiel“, „Free Mission“. Jetzt kann man alle Missionen und Flugzeuge auswählen.

Abschaltbares HUD:

Das Spiel muß beendet werden wie bei „Freie Missionsanwahl“.
Spielt Ihr eine freie Mission findet Ihr im Pause Menü den Punkt: HUD on/off.

Kamera festhalten:

Beim Replay Viereck gedrückt halten!

Alternative Kartenansicht:

Option: Mission im Missionsauswahl Menü wählen und Select drücken (3 neue Kamerapositionen)!

Akuji the Heartless

Im laufenden Spiel in das Pause Menü gehen und die Cheats eingeben, nach erfolgreicher Eingabe ist ein „AHH“ zu hören.

Debug Menü: L2 oder R2+

← ↑ ↑ △ → □ ← △ ↑ ↓ → →

Unverwundbar: L2 oder R2+

→ → ← △ X ↑ ○ ←

Unendlich Spirits + Zaubersprüche: L2 oder R2+

← △ ← ← ○ ← △ → ○ ↑ ↑ ↓

Im Debug Menü kann man folgende Optionen auswählen:

Alle Cheats aus

Systemadressen halb on/off

Systemadressen alle on/off

Level Menü

Level Boss Menü

Toggle Map Test Modus

Apocalypse

Levelanwahlmenü, im Spiel Pause: (neuer Punkt im Hauptmenü)

L1△↑X↓Exit→

Unendlich Leben, im Spiel Pause:

L1△○X□

Alle Waffen, im Spiel Pause:

L1□○↑↓X□

Lebensenergie auffüllen, im Spiel Pause:

L1□X△○

Debug Modus, Menü oder Spielpause:

L1+↓↓↓△

Unverwundbarkeit, im Spiel Pause:

L1+↓↑←←△↑→↓

Alle Waffen + unendlich Munition, im Spiel Pause:

L1+ X△○

Endloser Fall, im Spiel Pause:

L1 X X X X X X

Waffen und Energieanzeigen verschwinden lassen, im Spiel Pause:

L1↑□↑X

Nach Ableben am letzten Rücksetzpunkt wieder beginnen, im Spiel Pause:

L1+ □○X

Colony Wars

Paßwörter:

Levelanwahl: Commander*Jeffer

Unendliche Primärwaffenpower: TranquilleX

Unendliche Sekundärwaffenpower: Memo*X33RTY

Schutzschilde unzerstörbar: Hestas*Retort

Cheats deaktivieren: All*Cheats*off

Alles komplett: rVKdOISDPCNOFPW

Colony Wars Vengeance

Paßwörter:

Alle Cheats an: Blizzard

Alle Cheats aus: Stormload

Alle Waffen: Tornado

Alle Schiffe: Thunderchild

Unbegrenzter Boost: Avalanche

Unendliche Sekundärwaffenpower: Chimera

Unendliche Energie: Vampire

Levelanwahlmenü: Demon

Keine Geschützüberhitzung: Dark_Angel

99 Zyx Einheiten: Hydra

Command & Conquer 2

Die Cheats mit der O -Taste im Seitenmenü eingeben:

Level gewinnen:

X□□○△○

Level verlieren:

○○○△□X

Unverwundbarkeitschirm:

○□○X□△

1000\$ Extra:

□□○X△○

Fallschirmbomben:

□X○○X△

Nuklearschlag:

○X○△□△

Chronoport:

△○○□□X

Komplette Karte:

□△○X△□

Unverwundbar:

□X○X△△

Gold in Zivilisten verwandeln:

□X□X□X

Zivilisten mit Namen:

□□○○△△

Erz in Kristalle oder Gold verwandeln:

□○□X○○

Multiplayer:

Andere Namen:

○○○△△△

Sowjets grün:

X○△△○X

Levelpaßwörter Alliierte:

1. HFZNBSTWE
2. PJ16L7XY2
3. SLLURKWRK
4. 1QVRSH1Z6
5. 9BRWD22C8
6. 59EWLRS35
7. BHAMQUEY6
8. HX8AIU7PK
9. T3TKUV8VB
10. LH1TZRTC5
11. T3TYR2RTC
12. 5RNHTXLRV
13. 4AMAC6RZG
14. BUID7UJ1R
15. DV798IQWG

Levelpaßwörter Sowjets:

1. PJJXGEZ51
2. DVW374V4Z
3. UZWWXXP5X
4. HFZNUGS13
5. HFW8Q255M
6. 1Q4YTESDN
7. P2Q7A5QMP
8. XPMLLSKO6
9. Z6I3TE1TX
10. 6SOQGGFGZ
11. XNKFA97OB
12. XO22V376K
13. DDEO4SBF2

Command & Conquer 2 Gegenschlag

Die Cheats mit der O -Taste im Seitenmenü eingeben:

1000 \$ Extra:

X X □ ○ ○ ○

Ganze Karte:

△ △ X ○ △ □

Eiserner Vorhang:

□ X ○ X △ △

Parabombe:

X X X ○ △ □

Chronoport:

□ ○ △ X ○ ○

Nuklearschlag:

○ X ○ ○ X □

Level gewinnen:

○ ○ △ X X □

Das Volk wird zu Gold:

□ X □ X □ X

Crash Bandicoot 3

Spyro the Dragon Demo, im Hauptmenü eingeben:

↑↑↓↓←→←→□

Heiß Kalt Bonus Level:

In Level 14, im Level befindet sich ein „Alien Crossing“ Zeichen, geht hinein (das ist ein Verkehrsschild am linken Bildschirmrand).

Eggipus Rex Bonus Level:

In Level 11, geht auf die Fahrt mit dem gelben Diamanten, geht dorthin wo Euch der riesige Dino verfolgt, erlaubt dem zweiten Euch zu fangen!

105%:

Ihr benötigt alle Relics und Diamanten in Gold oder Platin. Geht dann zu Crash's Schwester an den Speicherpunkt! (Auch die Artefakte aus dem Heiß Kalt und Aggipus Rex Bonus Levels!)

Fünf Leben:

Im Level 11, geht auf die Fahrt mit dem gelben Diamanten und springt am Ende über die Stahlmauer!

Forsaken

Cheat Menü:

Markiert die Option „OPTIONEN“ und drückt:

← → ← → X

Jetzt stehen folgende Optionen zur Auswahl:

Levelanwahl: „Levelname“

Alle Waffen: an/aus

Unverwundbar: an/aus

Kein gegnerisches Feuer: an/aus

Heart of Darkness

Um den im Spiel versteckten Cheat Modus zu erhalten startet die Konsole mit der ersten CD von Heart of Darkness. Haltet dabei am zweiten Joy Pad L1+L2+R1+R2 solange gedrückt bis Ihr Euch im Options Menü im Baumhaus befindet und die Option „Load Game“ gewählt habt!

Jetzt könnt Ihr zwischen allen Videosequenzen und Levels wählen.

Resident Evil 2

Im Büro der Stars, hinten links vor den Schreibtisch stellen (vor der Fahne) und 50 mal die X Taste betätigen (es ist nicht aufgeräumt...), man erhält ein Foto von Rebecca Chambers!

Spyro the Dragon

Crash Bandicoot 3 Demo:

Im Menü erscheint „Press Start“, haltet

L1+△

gedrückt und START!

Bei folgenden Cheats Pause betätigen und in das Bestandsmenü gehen:

99 Leben: (6 mal)

□○↑○←○→○

Kamerafahrt durch die Levels mit Credits:

←→↑↓○○□R1R2L1L2

V – Rally

In der Startsequenz (Gürteltier) sehr schnell eingeben:

↑↓△+○

Es erscheint der Schriftzug „LOOK OFF“

Jetzt sehr schnell eingeben:

L1+links= Zeit aus

L2+links= Engere Pisten

R1+links= Extra Auto (Geländewagen)

R2+links= Im Pausemenü Zusatzpunkt „Neustart“

links, rechts= Diverses Nutzloses

KKND Krossfire

Cheat Modus:

1. Im Spiel alle vier L/R Tasten drücken und Start drücken, so gelangt man in das Pausemenü.
2. Wählen Sie „Paßwort anzeigen“ und X drücken (So wird das Paßwort des aktuellen Levels angezeigt).
3. Während dieses Paßwort angezeigt wird, drücken Sie nacheinander folgende Tasten:

←○□→X

4. Im Pausemenü erscheint der Zusatzpunkt „Cheats“ mit folgenden Optionen:

Öl:	50 000
Unbesiegbar:	an/aus
Nebel des Krieges:	an/aus
Mission erfolgreich beenden:	an/aus

Levelcodes:

Evolutionäre, leicht

- | | | |
|---------------------------------|---------|-------------------------------------|
| 1. Die Höhle der Spinne | | (Wüstenlevel) |
| 2. Die Kanonen von Navaho: | HHQQQQ4 | (Wüstenlevel) |
| 3. Der Kaninchenbau: | HUQQQI | (Wüstenlevel) |
| 4. Die sieben Samurai: | HDQQQS | (Waldlevel) |
| 5. Die Vögel: | HLQQQZ | (Waldlevel) |
| 6. Dammbbruch: | IQQQHZ | (Waldlevel) |
| 7. Rückerobertung des Turms: | I8Q8HZ | (Stadtlevel) |
| 8. Luftherrschaft: | ICQCHZ | (Stadtlevel) |
| 9. Operation Pfannkuchen: | I6HCHZ | (Waldlevel) |
| 10. Auf zur Verschrottung: | ILUCHZ | (Waldlevel) |
| 11. Enge Beziehung: | JUGCHZ | (Wüstenlevel) |
| 12. Geleitschutz: | JFGCUZ | (Stadtlevel) |
| 13. Mauern des Jenseits: | JOGCGZ | (Wüstenlevel) |
| 14. Flammender Sonntag: | KHGCLZ | (Wüstenlevel) |
| 15. Das Ende der Symetriker: | KVG6LZ | (Stadtlevel) |
| 16. Evolutionäre durchgespielt: | K8GLLZ | (alle Evolutionäre Level anwählbar) |

Überlebende, normal

- | | | |
|--------------------------------|--------|------------------------------------|
| 1. Die große Flucht | | (Stadtlevel) |
| 2. Versteckspiel: | DGSQS4 | (Stadtlevel) |
| 3. Technik der Welt: | DUSQSI | (Wüstenlevel, Lava) |
| 4. Kamikaze Kommando: | DBSQSS | (Stadtlevel) |
| 5. Himmelfahrt Kommando: | DJSQSZ | (Waldlevel) |
| 6. Untergangsstimmung: | ESSQGZ | (Waldlevel) |
| 7. Roboter Surven nicht: | ETSQUZ | (Waldlevel) |
| 8. Der Konvoi: | EOSQHZ | (Waldlevel) |
| 9. Stoßtrupp nach Avalon: | ENSQJZ | (Stadtlevel) |
| 10. Schmelzt die Roboter ein: | EJSHJZ | (Waldlevel) |
| 11. Einsatz schwerer Waffen: | FGSUJZ | (Waldlevel) |
| 12. Wer zuerst kommt: | FISGJZ | (Wüstenlevel) |
| 13. Zweimal ist keinmal: | F3SLJZ | (Wüstenlevel) |
| 14. Sonderflug der Con-Air: | FJTLJZ | (Wüstenlevel) |
| 15. Nieder mit den Mutanten: | GSULJZ | (Wüstenlevel) |
| 16. Überlebende durchgespielt: | G1HLJZ | (alle Überlebende Level anwählbar) |

Serie 9, schwer

- | | | |
|--------------------------------|--------|--------------------------------|
| 1. Ms. Daisy und Ihr Chauffeur | | (Waldlevel) |
| 2. Jagt auf Wühlmäuse: | L41Q14 | (Wüstenlevel) |
| 3. Checkpoint Charly: | LI1Q1I | (Waldlevel) |
| 4. Alarmstufe purpur: | LS1Q1S | (Waldlevel) |
| 5. Highway zur Hölle: | LZ1Q1Z | (Stadtlevel) |
| 6. Die Mauern von Jerich-Oh: | M11Q4Z | (Wüstenlevel) |
| 7. Inseln im Strom: | MJ184Z | (Waldlevel) |
| 8. Witterung der Morgenluft: | MH1C4Z | (Wüstenlevel) |
| 9. Menschen am Fluß: | M9BC4Z | (Waldlevel) |
| 10. Überlebende go Home: | MZIC4Z | (Stadtlevel) |
| 11. Die Brücken fallen Anheim: | NIQC4Z | (Stadtlevel) |
| 12. Der Ringel Reihen: | NNQCIZ | (Stadtlevel) |
| 13. Früchte des Zorns: | N8QCQZ | (Stadtlevel) |
| 14. Die Haue Lagune: | O4QCZZ | (Wüstenlevel) |
| 15. Mutanten off Line: | OQB6ZZ | (Wüstenlevel) |
| 16. Serie 9 durchgespielt: | OJQLZZ | (alle Serie 9 Level anwählbar) |

Need for Speed 4

Phantom Car:	Benutzername „Flash“
Titan Hotrod:	Benutzername „Hotrod“
Police Helicopter:	Benutzername „Whirly“
Amerikanische Polizei:	Benutzername „Bigoven“
Bonus Auto:	Jedesmal wenn Ihr eine Verfolgungsjagd mit der Polizei gewinnt.
Wie betrunken:	Sobald Ihr Euer Auto ausgewählt habt drückt Ihr Hoch+L2+R1, und laßt erst wieder los wenn das Rennen Startet.
Armaturenbrettansicht:	Sobald Ihr Euer Auto ausgewählt habt drückt Ihr Hoch+Dreieck+Kreuz, und laßt erst wieder los wenn das Rennen Startet.
Turbo – Boost:	Cheat für Armaturenbrettansicht eingeben und während des Rennens Hoch drücken.
Extra Zeit im Verfolgungsmodus:	Keinen Benutzernamen eingeben und auf Ende gehen.
Einfachere Verhaftungen:	Schaltet das Martinshorn solange ab bis Ihr neben dem Raser seit.
Die CPU Autos sind langsam:	Wählt den Tournament oder Special Event Modus. Sobald Ihr Euer Auto ausgewählt habt drückt Ihr Links+Viereck+Kreis, und laßt erst wieder los wenn das Rennen Startet.
Alle Monster:	Wenn Ihr auf der Soulin Monster Ranch seit, während des Spiels im Optionsmenü den Cursor auf „Monster kaufen“ bewegen und hintereinander R2, R1, L2, L1, R1, R2, L1, L2, L2 eingeben.
Alle Extras:	Während des Spiels im Optionsmenü hintereinander R2, L1, R1, L2, R2, L1, R1; L2; L2 eingeben.
Endsequenz ansehen:	Im Titelschirm hintereinander L2, R1, L1, R2, L2, R1, L1, R2, R2 eingeben.

Schnell an Geld kommen: Geht im Menü auf zwei Spieler und wählt den „High Stake Modus“ aus. Dazu müßt Ihr aber auf einer Memorycard ein Auto und 20 000 Dollar gespeichert haben. Das Spiel lädt jetzt von der Memorycard 1 und sucht kurzerhand nach Nummer 2. Jetzt steht auf dem Bildschirm „Bitte funktionsfähige Memorycard in Slot 2 einsetzen“.

Steckt jetzt die Memorycard 1 in Slot 2 und drückt auf OK. Nachdem Ihr beide Autos (die selben) auf dem Bildschirm seht, steckt die Memorycard 1 wieder in Slot 1 ein und drückt auf OK. Jetzt erscheint auf dem Bildschirm „Entferne Auto von der Memorycard 1“. Wieder fragt der Computer nach Karte 2, steckt diese wieder um und drückt wieder OK.

Jetzt startet das Rennen, hier muß Spieler 2 unbedingt verlieren.

Nach dem Rennen wird Euch offenbart das Ihr das Auto Eures Mitspielers gewonnen habt und den neuen Spielstand speichern könnt. Steckt vorher die Memorycard 1 wieder in Slot 1 und speichert. Ihr habt jetzt also zwei Autos und könnt eines davon an den Autohändler verkaufen. Ihr bekommt immer rund die Hälfte des Neupreises auf Eurem Konto gutgeschrieben. Diesen Vorgang kann man beliebig oft wiederholen und sich so immer wieder Autos oder Geld erschleichen.